

Requerimento Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa nº 149, de 2016

Autoria: Senador Paulo Paim (PT/RS)

Iniciativa:

Ementa:

Requer, com fundamento no disposto no art. 93, inciso II, do Regimento Interno do Senado Federal, a realização de audiência pública, nesta Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa (CDH), para debater “A violência nos municípios do chamado Entorno de Brasília e a participação de policiais militares em grupos de extermínio”.

Assunto: -

Data de Leitura: -

Tramitação encerrada

Decisão: -

Último local: -

Destino: -

Último estado: 27/11/2018 - COMISSÃO CONCLUIDA

TRAMITAÇÃO

27/11/2018 CDH - Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa

Situação: COMISSÃO CONCLUIDA

Ação: Audiência Pública não realizada.

09/11/2016 CDH - Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa

Situação: AUDIÊNCIA PÚBLICA

Ação: Aprovado, em 09/11/2016, o Requerimento nº 149 de 2016, de iniciativa do Senador Paulo Paim.

07/11/2016 SF-SACDH - Secretaria de Apoio à Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa

Situação: INCLUÍDA NA PAUTA DA REUNIÃO

Ação: Matéria constante da Pauta da 97ª Reunião da Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa, agendada para o dia 09/11/2016.

DOCUMENTOS

RDH 149/2016

Data: 07/11/2016

Autor: Senador Paulo Paim (PT/RS)

Local: null

Descrição/Ementa: Requer, com fundamento no disposto no art. 93, inciso II, do Regimento Interno do Senado Federal, a realização de audiência pública, nesta Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa (CDH), para debater “A violência nos municípios do chamado Entorno de Brasília e a participação de policiais militares em grupos de extermínio”.



Requerimento Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa nº 149, de 2016

DOCUMENTOS

Requerimento.

Data: 09/11/2016

Autor: -

Local: Comissão de Direitos Humanos e Legislação Participativa

Ação Legislativa: Aprovado, em 09/11/2016, o Requerimento nº 149 de 2016, de iniciativa do Senador Paulo Paim.