Atividade Legislativa



Requerimento da Comissão de Educação, Cultura e Esporte nº 12, de 2019

Autoria: Senador Eduardo Gomes (MDB/TO)

Iniciativa:

Ementa:

Requer, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, a realização de audiência pública, com o objetivo de instruir o PLS 383/2017, que Dispõe sobre a regulamentação da prática esportiva eletrônica. Proponho para a audiência a presença dos seguintes convidados:

1. Representante da Secretaria Especial do Esporte do Ministério da Cidadania; 2. Representante da Confederação Brasileira de Esportes Eletrônicos; 3. Representante da Confederação Brasileira de Desportos

Eletrônicos; 4. Representante da Confederação Brasileira de eSports; 5. Representante da Associação Brasileira de Clubes de eSports; 6. Representante, no Brasil, da Ubisoft, distribuidora do jogo "Rainbow Six";

7. Representante, no Brasil, da Riot Games, desenvolvedora e distribuidora do jogo "League of Legends"; 8. Representante, no Brasil, da EA Sports, desenvolvedora do jogo "Fifa"; 9. Representante, no Brasil, da Valve Corporation, desenvolvedora dos jogos "DotA 2" e "Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)"; 10. Wladimyr Camargos, advogado, professor e Conselheiro da Sociedade Brasileira de Direito Desportivo - SBDD; 11. Pedro Trengrouse, advogado especializado em Direito Desportivo, Professor da Escola de Direito da Fundação Getulio Vargas; 12. Danielle Maiolini Mendes, professora, especialista em Direito Desportivo e Conselheira da Sociedade Brasileira de Direito Desportivo - SBDD; 13. Marcel Belfiore, advogado especialista em Direito Desportivo.

Assunto: Data de Leitura: -

Tramitação encerrada

Decisão: - Último local:

Destino: - Último estado: 24/03/2022 - REQUERIMENTO

APROVADO

TRAMITAÇÃO

24/03/2022 CE - Comissão de Educação, Cultura e Esporte

Situação: REQUERIMENTO APROVADO

Ação: Reunida a Comissão, nesta data, é lido e aprovado o Requerimento, com conversão de "convocação" para convite.

15/05/2019 CE - Comissão de Educação, Cultura e Esporte

Situação: TRAMITAÇÃO ENCERRADA

Ação: Requerimento retirado pelo autor.

12/03/2019 CE - Comissão de Educação, Cultura e Esporte

Situação: MATÉRIA EM TRAMITAÇÃO

Ação: Apresentado na Comissão nesta data às 18:18.

Atividade Legislativa



Requerimento da Comissão de Educação, Cultura e Esporte nº 12, de 2019

TRAMITAÇÃO

DOCUMENTOS

REQ 12/2019 - CE

Data: 12/03/2019

Autor: Senador Eduardo Gomes (MDB/TO)

Comissão de Educação, Cultura e Esporte

Descrição/Ementa: Requer, nos termos do art. 93, I, do Regimento Interno do Senado Federal, a realização de audiência pública, com o objetivo de instruir o PLS 383/2017, que Dispõe sobre a regulamentação da prática esportiva eletrônica. Proponho para a audiência a

presença dos seguintes convidados:

1. Representante da Secretaria Especial do Esporte do Ministério da Cidadania; 2. Representante da Confederação Brasileira de Esportes Eletrônicos; 3. Representante da Confederação Brasileira de Desportos

Eletrônicos; 4. Representante da Confederação Brasileira de eSports; 5. Representante da Associação Brasileira de Clubes de

eSports; 6. Representante, no Brasil, da Ubisoft, distribuidora do jogo "Rainbow Six";

7. Representante, no Brasil, da Riot Games, desenvolvedora e distribuidora do jogo "League of Legends"; 8. Representante, no Brasil, da EA Sports, desenvolvedora do jogo "Fifa"; 9. Representante, no Brasil, da Valve Corporation, desenvolvedora dos jogos "DotA 2" e "Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)"; 10. Wladimyr Camargos, advogado, professor e Conselheiro da Sociedade Brasileira de Direito Desportivo - SBDD; 11. Pedro Trengrouse, advogado especializado em Direito Desportivo, Professor da Escola de Direito da Fundação Getulio Vargas; 12. Danielle Maiolini Mendes, professora, especialista em Direito Desportivo e Conselheira da Sociedade Brasileira de Direito Desportivo - SBDD; 13. Marcel Belfiore, advogado especialista em Direito

Desportivo