

Requerimento da Comissão de Educação e Cultura nº 13, de 2024

Autoria: Senadora Leila Barros (PDT/DF)

Iniciativa:

Ementa:

Requer, nos termos dos arts. 336, II, e 338, IV, do Regimento Interno do Senado Federal, urgência para o PL 2796/2021, que "Cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia".

Assunto: -

Data de Leitura: -

Tramitação encerrada

Decisão:	Aprovada pelo Plenário	Último local:	27/02/2024 - Plenário do Senado Federal (Secretaria Legislativa do Senado Federal)
Destino:	-	Último estado:	13/03/2024 - APROVADA

TRAMITAÇÃO

27/02/2024 CE - Comissão de Educação e Cultura
Situação: REQUERIMENTO APROVADO
Ação: Em reunião realizada em 27/02/2024, a Comissão aprova o Requerimento nº 13, de 2024-CE, de iniciativa da Senadora Leila Barros.
À SLSF.
Publicado no DSF Páginas 21-26 - DSF nº 26

27/02/2024 CE - Comissão de Educação e Cultura
Situação: MATÉRIA EM TRAMITAÇÃO
Ação: Apresentado requerimento (Urgência para matéria) na Comissão nesta data às 12:22.
Publicado no DSF Páginas 319-320 - DSF nº 15

DOCUMENTOS

REQ 13/2024 - CE

Data: 27/02/2024
Autor: Senadora Leila Barros (PDT/DF)
Local: Comissão de Educação e Cultura
Ação Legislativa: Apresentado requerimento (Urgência para matéria) na Comissão nesta data às 12:22.
Descrição/Ementa: Requer, nos termos dos arts. 336, II, e 338, IV, do Regimento Interno do Senado Federal, urgência para o PL 2796/2021, que "Cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia".

Avulso inicial da matéria



Requerimento da Comissão de Educação e Cultura nº 13, de 2024

DOCUMENTOS

Data: 27/02/2024

Autor: Senado Federal

Local: Plenário do Senado Federal

Descrição/Ementa: -