

Requerimento da Comissão de Educação e Cultura nº 13, de 2024

Autoria: Senadora Leila Barros (PDT/DF)**Iniciativa:****Ementa:**

Requer, nos termos dos arts. 336, II, e 338, IV, do Regimento Interno do Senado Federal, urgência para o PL 2796/2021, que "Cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia".

Assunto: -**Data de Leitura:** -**Tramitação encerrada****Decisão:** Aprovada pelo Plenário**Último local:** 27/02/2024 - Plenário do Senado Federal (Secretaria Legislativa do Senado Federal)**Destino:** -**Último estado:** 13/03/2024 - APROVADA**TRAMITAÇÃO****27/02/2024** CE - Comissão de Educação e Cultura**Situação:** REQUERIMENTO APROVADO**Ação:** Em reunião realizada em 27/02/2024, a Comissão aprova o Requerimento nº 13, de 2024-CE, de iniciativa da Senadora Leila Barros. À SLSF.*Publicado no DSF Páginas 21-26 - DSF nº 26***27/02/2024** CE - Comissão de Educação e Cultura**Situação:** MATÉRIA EM TRAMITAÇÃO**Ação:** Apresentado requerimento (Urgência para matéria) na Comissão nesta data às 12:22.*Publicado no DSF Páginas 319-320 - DSF nº 15***DOCUMENTOS****REQ 13/2024 - CE****Data:** 27/02/2024**Autor:** Senadora Leila Barros (PDT/DF)**Local:** Comissão de Educação e Cultura**Ação Legislativa:** Apresentado requerimento (Urgência para matéria) na Comissão nesta data às 12:22.**Descrição/Ementa:** Requer, nos termos dos arts. 336, II, e 338, IV, do Regimento Interno do Senado Federal, urgência para o PL 2796/2021, que "Cria o marco legal para a indústria de jogos eletrônicos e para os jogos de fantasia".

Avulso inicial da matéria

Requerimento da Comissão de Educação e Cultura nº 13, de 2024

DOCUMENTOS

Data: 27/02/2024

Autor: Senado Federal

Local: Plenário do Senado Federal

Descrição/Ementa: -